|  |  |
| --- | --- |
| **Nombre del Proyecto:** | Control de Gastos |
| **Líder de Proyecto:** | Jovanny Zepeda |

## INTRODUCCIÓN

* 1. Propósito: Defender el objetivo principal del producto a entregar, destacando entre el contenido las funcionalidades del mismo y cómo puede este ayudar para la mejor de la problemática del cliente.

## RESEÑA DEL PRODUCTO

* 1. Descripción Producto

Producto elaborado bajo el lenguaje Open Source Java y MySQL como gestor de base de datos el cual manejara una interfaz sencilla para una fácil manipulación por parte del usuario, el sistema podrá ser utilizado bajo entornos de escritorios de cualquier sistema operativo instalada como una aplicación cualquiera del ordenador.

* 1. Problemática a solucionar

El producto pretende solucionar el problema de la gestión de gastos de un usuario contemplando la mayor parte de los métodos que una persona suele utilizar para manejar sus finanzas personales, esto quiere decir que el sistema contemplara todos los tipos de gastos posibles del usuario y el tipo al cual pertenece para poder mejorar la clasificación de los mismos de una forma visual, además de contar con graficación por intervalos del tiempo que permite una apreciación mejor para los usuarios que utilizan dicha aplicación.

* 1. Objetivos del producto
     1. Solucionar el problema principal del cliente.
     2. Ser una herramienta portable en diferentes entornos para mejorar la experiencia del usuario.
     3. Ser una aplicación intuitiva tanto para el cliente como el desarrollador con la finalidad de poder mejorarla en caso de que el cliente lo decida.
  2. Alcance

El alcance del producto está determinado por los requerimientos otorgados por parte del cliente, cualquier modificación o alteración podrá afectar el alcance del producto.

## REQUERIMIENTOS

* 1. Notación para Requerimientos: los requerimientos del sistema están plasmados sobre un diagrama de flujo/casos de uso para un entendimiento con el programador y el cliente.
  2. Restricciones (técnicas, Estándares, etc.): las restricciones al sistema a desarrollar únicamente se encuentran basadas en la distinción de la persona que está generando el uso del mismo por lo que la restricción recae sobre la evaluación de usuarios antes de conceder permisos dentro del sistema.
  3. Requerimientos:

|  |
| --- |
| CRUD DE Rubro. |
| CRUD de sub-rubro. |
| CRUD de movimientos. |
| CRUD de cuentas. |
| Consultar movimientos por rubro mostrando gastos e ingresos. |
| Consultar movimientos por sub-rubro mostrando gastos e ingresos. |
| Consultar movimientos por cuenta mostrando gastos e ingresos. |
| Mostrar gráfico de gastos e ingresos tras generar una consulta. |
| Multiplataforma. |
| Velocidad de consulta en tiempo real. |
| Interfaz sencilla basada en botones y cajas de texto, para las consultas de movimientos mostrar gráficos que reflejen gastos e ingresos. |
| Control de acceso de usuarios para evitar infiltración de usuarios no deseados. |
| Aplicación que pueda trabajar con o sin internet. |
| Sencilla de utilizar, no tener que dar muchos clicks para generar alguna consulta o registro. |
| Mostrar mensajes cuando crea algún registro para no replicarlo nuevamente. |

## SUPUESTOS Y PRIMICIAS

* Se genera una planeación anticipada de las personas involucradas en el proyecto.
* Se dará a conocer al cliente los involucrados, roles y conocimientos de los mismos.
* Se darán avances de estado al cliente para informar sobre el estado actual del proyecto.

## ENTREGABLES

* 1. Entregables

|  |  |
| --- | --- |
| Entregable | Fecha |
| Manual de Usuario | 09/06/16 |
| Software implementado | 09/06/16 |

* 1. Fecha de entrega de producto: 09/06/2016

## FUERA DEL ALCANCE

N/A